

SECRETARIA DE ESTADO  
DA EDUCAÇÃO

SECRETARIA DE ESTADO  
DA JUVENTUDE, ESPORTE  
E LAZER



GOVERNO  
DA PARAÍBA



# HANDEBOL

REGULAMENTO ESPECÍFICO

CATEGORIA B

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL

1. A Competição de Handebol será realizada de acordo com as regras oficiais da IHF, adotada pela Confederação Brasileira de Handebol(CBHb), e Federação Paraibana de Handebol (FPH), salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. A Unidade Escolar poderá inscrever o quantitativo de técnicos e alunos/atletas, conforme o estabelecido no artigo 10º, parágrafos primeiro e segundo, do regulamento geral.
3. Os jogos terão a duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo.
4. O sistema de disputa será decidido no congresso técnico, baseado no quantitativo de equipes inscritas.
5. Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:
  - 5.1. Camisas numeradas nas costas e na frente.
  - 5.2. Shorts, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva, não sendo obrigatória a numeração em ambos.
  - 5.3. Tênis e meia.
  - 5.4. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários.
  - 5.5. Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, o Comitê Organizador fornecerá um colete de cor contrastante.
  - 5.6. A numeração dos alunos-atletas deverá ser a mesma para todos os jogos.
  - 5.7. Os alunos-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no item 5 deste regulamento e no Regulamento Geral (**Art. 45**), não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar Especial. A partir do seu 2º dia de participação, os alunos-atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.
  - 5.8. Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, sungas, toucas, judoguis, doboks, maiôs, collants), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squezes, e outros).
  - 5.9. Será opcional – nas etapas regionais - constar nos uniformes de competições, o nome da Instituição de Ensino.
8. Os jogos das fases eliminatórias, semifinal e final, não poderão terminar empatados. Caso isso ocorra faremos o desempate da seguinte maneira:
  - 8.1. Prorrogação com 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos cada.
  - 8.2. Caso não defina na prorrogação, será realizada uma primeira rodada de 5 (cinco) cobranças de 7 (sete) metros para cada equipe com atletas diferentes e cobranças alternadas. Cada equipe nomeia 5 (cinco) atletas. Não é necessário que as equipes pré-determinem a sequência de seus atletas. O(A)s goleiros(as) podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os atletas eleitos para participar. Atletas podem participar no tiro de 7 (sete) metros como ambos, arremessadores e goleiros.
  - 8.3. Persistindo o empate, cada equipe deve, novamente, nomear novos 5 (cinco) atletas para uma segunda rodada de 5 (cinco) cobranças de 7 (sete) metros. Não poderão ser indicados os mesmos atletas da primeira rodada. Nesta segunda rodada, o vencedor será decidido logo que houver um gol de diferença, após cada equipe ter realizado o mesmo número de arremessos.
  - 8.4. Persistindo o empate serão adotadas cobranças alternadas até que se haja um vencedor.

9. Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira:
- I. Entre 2 (duas) equipes:
    - a) Confronto direto
    - b) Maior número de vitórias.
    - c) Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
    - d) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
    - e) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
    - f) Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
    - g) Sorteio.
  - II. Entre 3 (três) equipes:
    - a) Maior número de vitórias.
    - b) Maior coeficiente de gols average nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
    - c) Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
    - d) Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
    - e) Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
    - f) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
    - g) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
    - h) Sorteio.
10. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 01x00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
11. As bolas a serem utilizadas na competição serão as bolas oficiais adotadas pela CBHb nas categorias correspondentes.
12. Não será permitido jogar com óculos (A não ser o específico para jogos), *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
13. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas documentações à equipe de arbitragem.
14. A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por até 03 pessoas. Será permitido a qualquer técnico/dirigente da delegação credenciado e portador do CREF assumir a função de técnico e auxiliar técnico. A Comissão Técnica poderá ser composta por:
- 14.1. Técnico.
  - 14.2. Auxiliar Técnico.
  - 14.3. Médico ou Fisioterapeuta.
15. A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.
- 15.1. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela coordenação da modalidade.
  - 15.2. O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

16. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta/membro da Comissão Técnica que for expulso ou desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.
  - 16.1. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta/membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente..
  - 16.2. Para fins do disposto neste artigo, entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente.
17. Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição deverá obedecer a data da realização do congresso técnico da modalidade.
18. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral da Modalidade, com a anuência da Gerência de Competição, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.